AVVISO PUBBLICO PER LA FORNITURA DI SERVIZI DI CONSULENZA NELL'AMBITO DEL PROGETTO CASA DELLE TECNOLOGIE EMERGENTI "INFINITI MONDI – NAPOLI INNOVATION CITY"

PREMESSE

- con Decreto Ministeriale del 12 agosto 2022, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana n. 228 del 29 settembre 2022, il Ministero dello Sviluppo Economico ha inteso promuovere sul territorio nazionale la realizzazione delle c.d. "Case delle Tecnologie Emergenti", con lo scopo di supportare progetti di ricerca, sperimentazioni e trasferimento tecnologico finalizzate allo sviluppo di prodotti, processi, servizi e modelli di business ed organizzativi relativi alle tecnologie emergenti applicate in particolare alle industria dell'audiovisivo, alle infrastrutture, alla mobilità, alle industrie creative, alla robotica industriale, basati sull'uso e sullo sviluppo delle reti mobili ultra veloci e di nuova generazione;

- con l'Avviso pubblico del 17 ottobre 2022 il MISE, in attuazione del predetto Decreto Ministeriale, ha indetto una procedura selettiva delle proposte progettuali per la realizzazione di Case delle Tecnologie Emergenti da parte dei Comuni, quali soggetti beneficiari;

- il Comune di Napoli ha partecipato al suddetto Avviso pubblico presentando, unitamente a partner tecnologici selezionati mediante avviso pubblico di manifestazione d'interesse giusto Disposizione Dirigenziale n. 36 del 4/11/2022, la proposta progettuale denominata "Infiniti Mondi Napoli Innovation City";

- con Determina Direttoriale prot. n. 192126 del 28.12.2022 della Direzione Generale per i Servizi di Comunicazione Elettronica, di Radiodiffusione e Postali del Ministero delle Imprese e del Made in Italy (MIMIT, già MISE) è stata approvata la graduatoria finale della procedura selettiva di cui al summenzionato Avviso Pubblico e, in esito a tale graduatoria, la proposta progettuale presentata dal Comune di Napoli "Infiniti Mondi Napoli Innovation City" CUP B67F23000000008, risulta ammessa a finanziamento.

- È necessario implementare lo sviluppo di casi d'uso specifici nell'ambito delle attività del progetto Napoli Infiniti Mondi Innovation City, previste dal WP 3 Sperimentazione e trasferimento tecnologico.

ART.1 – PRESENTAZIONE DELL'INIZIATIVA CTE NAPOLI

La Casa delle Tecnologie Emergenti "Infiniti Mondi – Napoli Innovation City" (di seguito anche "Infiniti Mondi" o "CTE Napoli") è un progetto del Comune di Napoli, finanziato dal Ministero delle Imprese e del Made in Italy, che ha l'obiettivo di mettere a disposizione delle imprese un **centro di innovazione specializzato su Metaverso, Web 3.0, Gaming/Gamification, Digital Storytelling, Comunicazioni Quantistiche e 5G**, per sviluppare e testare prodotti, processi, servizi, startup e nuovi modelli di business nel settore delle **Industrie Culturali e Creative.**

Il Partenariato promotore e attuatore del progetto, di cui il Comune di Napoli è capofila, è così articolato:

INFINITI MONDI – NAPOLI INNOVATION CITY è strutturata come una vasta aggregazione di competenze multidisciplinari, attrezzature all'avanguardia e laboratori avanzati al servizio delle seguenti funzioni:

- **RICERCA APPLICATA, SVILUPPO SPERIMENTALE E TRASFERIMENTO TECNOLOGICO**, per sviluppare e testare nuovi prodotti, soluzioni e servizi;
- **INCUBAZIONE, ACCELERAZIONE D'IMPRESA e OPEN INNOVATION,** per supportare la creazione di nuove imprese e rafforzare la competitività di quelle esistenti;
- **COMPETENCE TECH TRANSFER**, per promuovere la formazione, l'upskilling e il reskilling delle risorse umane delle aziende del settore;
- **SOCIAL INNOVATION**, per promuovere l'innovazione sociale nella città, valorizzando il ricco, articolato e dinamico tessuto imprenditoriale, professionale e del terzo settore presente nell'area.

ART.2 – OBIETTIVI DELLA CTE NAPOLI

La Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli si propone di:

- Contribuire a promuovere l'innovazione digitale nel settore dell'industria culturale e creativa attraverso la creazione di una rete di laboratori avanzati che permettano attività di ricerca applicata, sviluppo sperimentale e trasferimento tecnologico;
- Creare un centro di incubazione e di accelerazione di impresa;
- Supportare l'ammodernamento dell'ecosistema imprenditoriale e produttivo attraverso percorsi di adeguamento delle competenze digitali e per la crescita di nuove figure professionali all'interno delle imprese, nonché attraverso la sperimentazione di tecnologie innovative su progetti significativi delle stesse;
- Facilitare l'allineamento tra domanda e offerta di innovazione, attraverso iniziative di networking, brokeraggio e trasferimento tecnologico;
- Operare in coordinamento con le politiche del Comune di Napoli sui temi del turismo, della cultura e del sociale, e in un'ottica di rigenerazione industriale, di attrazione di investimenti e di sostegno ai progetti di innovazione attivi nella città di Napoli;
- Promuovere l'innovazione sociale nella città;
- Contribuire alla costruzione della Napoli Smart City e della Napoli Smart Community.

A tal fine, sono stati costituiti i seguenti Laboratori:

- Laboratorio Metaverso: propone un percorso esperienziale immersivo, interattivo, sensoriale inclusivo mediante l'implementazione di casi d'uso che parlano di Scienza, Arte, Tecnologia, Turismo, Artigianato e Sport.
- Lab 5G & Comunicazioni Quantistiche: punta a implementare protocolli di comunicazioni sicure (ad esempio, QKD) per garantire la riservatezza assoluta della comunicazione rispetto ad attacchi basati sia su computing convenzionale che quantum.
- Lab Web 3.0: il Web 3.0 è guidato dall'intelligenza artificiale e dalle tecnologie di apprendimento automatico, che si traducono in informazioni migliori e pubblicità più personalizzata e altamente mirata per i consumatori, utilizzando la tecnologia blockchain. Con il Web 3.0, i contenuti possono essere creati e curati automaticamente in modo che siano più pertinenti per gli utenti, portando a migliori esperienze dei clienti e una maggiore fedeltà. Questo tipo di applicazione può essere particolarmente utile in ambito cultura, intrattenimento, e sport.
- Lab Digital Storytelling: offre un valido supporto alle aziende che hanno bisogno di infrastrutture e di competenze nel campo della narrazione digitale:
- Lab Gaming & Gamification: offre un valido supporto alle aziende che hanno bisogno di infrastrutture e di competenze nel campo della modellazione 3D, Computer Graphics, creazione di Videogames 2D/3D, modelli e sperimentazioni in ambito architetturale, ingegneristico e medico, oltre che di supporto alle attività culturali e creative quali l'industria televisiva e cinematografica.

ART.3 - OGGETTO DEL BANDO

Il presente Bando è finalizzato all'assegnazione di almeno due attività di consulenza per la realizzazione di altrettante **proposte progettuali**, intese al raggiungimento degli obiettivi della CTE e alla realizzazione di casi d'uso e sperimentazioni da implementare presso i laboratori della CTE di Napoli. I casi d'uso e le sperimentazioni dovranno necessariamente prevedere l'utilizzo delle tecnologie digitali abilitanti che caratterizzano la CTE di Napoli (artt. 1 e 2 del presente bando).

ART.4 - DESTINATARI DEL BANDO E REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Sono considerati soggetti ammissibili, ai sensi del presente avviso, tutte le imprese con sede legale e/o sede operativa in Italia e iscritte nel Registro Imprese.

Ai fini dell'ammissibilità, gli operatori partecipanti dovranno dichiarare di svolgere attività prevalente o di avere un interesse, a livello di azienda o di unità aziendale, nei temi prioritari della Casa delle Tecnologie Emergenti Infiniti Mondi tra cui, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

- Architettura e design;
- Comunicazione;
- Audiovisivo e musica;
- Videogiochi e software;
- Editoria e stampa;
- Performing arts e arti visive;
- Patrimonio storico-artistico;
- Artigianato
- Made in Italy a contenuto culturale (imprese coinvolte in lavorazioni tradizionali e artistiche quali gioielli, abbigliamento e tessile, oggettistica, alimentare…);
- Turismo a vocazione culturale (turismo del patrimonio, turismo artistico, turismo enogastronomico, cine-turismo, turismo creativo…).

Non sono ammessi a partecipare i soggetti che costituiscano articolazione di partiti politici, nonché i soggetti che abbiano pendenze di carattere amministrativo nei confronti del Comune di Napoli.

I soggetti proponenti non dovranno trovarsi in nessuna delle condizioni ostative alla contrattazione con le Pubbliche Amministrazioni e dovranno essere in regola con tutte le norme in materia di contribuzione previdenziale, fiscale e assicurativa (DURC).

Alla data di presentazione dell'iscrizione, il proponente deve dimostrare il possesso dei seguenti requisiti:

- Non essere destinatari di un ordine di recupero pendente per fondi Comunitari ricevuti in maniera indebita;
- Non devono sussistere procedimenti pendenti a proprio carico per l'accertamento delle responsabilità di cui al D. Lgs. 231/01;

- Non essere sottoposti a misure cautelari previste dal D. Lgs. 231/01;
- Non essere sottoposti a sanzioni interdittive di cui all'art. 9 del D. Lgs. 231/01;
- Non essere destinatari di condanne che comportino il divieto di ricevere agevolazioni pubbliche;
- Non essersi verificata l'esistenza di una causa ostativa ai sensi della disciplina antimafia di cui decreto legislativo 6 settembre 2011, n. 159;
- Essere in regola con le disposizioni vigenti in materia di normativa edilizia ed urbanistica, del lavoro, della prevenzione degli infortuni e della salvaguardia dell'ambiente, e impegnarsi al loro rispetto anche in relazione alle attività svolte nelle sedi operative;
- Godimento dei diritti civili e politici da parte del legale rappresentante dell'ente;
- Il legale rappresentante dell'ente non ha riportato condanna con sentenza definitiva o decreto penale di condanna divenuto irrevocabile o sentenza di applicazione della pena su richiesta ai sensi dell'articolo 444 del codice di procedura penale per uno dei reati previsti dall'art. 94 D.lgs. 36/2023.
- Non avere alcuna situazione debitoria nei confronti del Comune di Napoli per la quale non sia già stato sottoscritto un piano di rientro né avere pendenze di carattere amministrativo di qualsiasi natura nei confronti del Comune di Napoli;
- Non essere identificabili come "imprese in difficoltà" ai sensi dell'art. 2 comma 18 del Regolamento UE 651/2014;
- Non trovarsi, in stato di liquidazione giudiziale, liquidazione coatta, di concordato preventivo o abbiano in corso un procedimento per l'accesso di una di tali procedure, fermo restando quanto previsto dal Codice della crisi d'impresa e dell'insolvenza.

Le proposte candidate dovranno fare riferimento ad una o più delle seguenti **tecnologie emergenti**:

- Metaverso
- Gaming/Gamification
- Digital Storytelling
- Web3
- Quantum Computing
- 5G/6G
- Intelligenza Artificiale e Machine Learning
- X-reality
- Blockchain
- IoT
- Cybersecurity
- NFT
- Cloud/Edge computing
- Simulation

ART.5 – STRUTTURA E DURATA DEL PROGRAMMA

Le attività proposte dovranno avere una durata pari a non più di **3 mesi**, e concludersi comunque entro il mese di **luglio 2025.** La durata del Programma potrà subire proroghe e\o variazioni che verranno eventualmente comunicate a tutti i partecipanti selezionati.

Ai partecipanti sarà offerta l'opportunità di accedere al più ampio sistema di competenze e infrastrutture, messo a disposizione dalla **Casa delle Tecnologie Emergenti del Comune di Napoli**, caratterizzate dai più avanzati strumenti di prototipazione e test, da poter usare per la progettazione e lo sviluppo dei casi d'uso e delle sperimentazioni proposti.

ART.6 - CORRISPETTIVO

Il corrispettivo assegnato sarà pari a un massimo di **25.000,00 euro**, per ciascuna proposta selezionata. Tale corrispettivo deve intendersi pagato a fronte della fornitura di un servizio di consulenza, assistenza specialistica e altri servizi utilizzati per l'attività del progetto di ricerca e sviluppo, e include l'acquisizione in via esclusiva della proprietà intellettuale prodotta.

Le proposte selezionate saranno finanziate dal Centro Regionale Information Communication Technology – CeRICT scrl in qualità di partner della CTE.

Il corrispettivo sarà erogato tramite emissione di bonifico bancario a 30 giorni data ricezione fattura, dietro presentazione di regolare fattura e previa consegna dei deliverable e presentazione di una relazione finale di accompagnamento circa le attività svolte e del prototipo realizzato.

ART.7 - OGGETTO DELLA FORNITURA

La fornitura dovrà prevedere la realizzazione deli seguenti casi d'uso / sperimentazioni.

1 - Use Case Blockchain

Tale Use case ha l'obiettivo di sviluppare una piattaforma per la **memorizzazione, certificazione e pubblicazione decentralizzata** di informazioni relative a opere d'arte. Il sistema garantirà **autenticità, tracciabilità e immutabilità**. Le funzionalità di base del progetto sono le seguenti:

- Progettazione, implementazione e messa in esercizio di una piattaforma di back-office per il caricamento e la gestione dei contenuti digitali relativi alle opere d'arte di interesse, con pubblicazione sicura su blockchain di tali informazioni.
- Possibilità di creazione di NFT a partire dalle opere digitalizzate in 2D e 3D.
- Implementazione di API REST che consente ad applicazioni di terze parti di pubblicare nuove informazioni su blockchain e reperire i dati di interesse.

- Documento di progetto contenente informazioni riguardanti l'architettura della soluzione sviluppata e le procedure di manutenzione correttiva ed evolutiva del software.
- Definizione di un piano di test per sperimentare il sistema in uno scenario reale.

2 - Use case NFC

- Progettazione, implementazione e messa in esercizio di una piattaforma di back-office per il caricamento e la gestione dei contenuti digitali relativi alle opere d'arte di interesse, tramite individuazione univoca basata su tecnologia NFC.
- App per sistemi mobile in grado di identificare l'opera tramite tag NFC e di interagire con la piattaforma per interagire con i contenuti digitali relativi al manufatto identificato.
- Implementazione di API REST che consente ad applicazioni di terze parti di pubblicare e reperire le informazioni.
- Progettazione, implementazione e realizzazione di un sistema hardware e firmware stand alone per la gestione fisica del tag NFC, al fine di consentire l'identificazione delle opere anche a dispositivi non dotati di lettori NFC.

Le attività di sviluppo oggetto della fornitura si svolgeranno presso il Real Albergo dei Poveri di Napoli, specificamente nel laboratorio dedicato al Web 3.0.
Si precisa che le attrezzature disponibili presso la sede suindicata sono le seguenti:

- 15 postazioni Laptop con le seguenti specifiche:
  - Processore Intel® Core™ i9-13900H di 13ª generazione
  - Grafica: Intel® iris® Xe Graphics
  - Schermo: 16 pollici Tipologia IPS Risoluzione: 2520×1680, 189 PPI
  - Archiviazione: 1 TB NVMe PCIe SSD
  - Fotocamera da 1080 FHD
  - WLAN: IEEE 802.11a/b/g/n/ac/ax
- Server con le seguenti specifiche:
  - 2 Xenon 128Gb Ram 2SSD Raid 0 2TB
  - Nvidia a100

ART.7 – SCADENZA E MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

I soggetti interessati a candidarsi al Programma dovranno presentare apposita domanda **entro e non oltre il 09/05/2025** al seguente indirizzo PEC: cerict@pec.it

- con firma digitale del legale rappresentante dell'impresa;
  oppure
- con firma autografa del legale rappresentante dell'impresa e allegata copia di documento di identità in corso di validità.

Iniziativa finanziata dal Ministero delle Imprese e del Made in Italy nell'ambito della Casa delle Tecnologie Emergenti "Infiniti Mondi - Napoli Innovation City"CUP B67F23000000008; PSC MISE 2014-2020

Le candidature dovranno essere presentate compilando e inviando i seguenti allegati:

- **ALLEGATO A - MODULO DI CANDIDATURA**
- **ALLEGATO B – DESCRIZIONE DELLA PROPOSTA**
- **ALLEGATO C – COSTO DEL SERVIZIO**
- **ALLEGATO D – DSAN REQUISITI**

La data di scadenza potrà subire proroghe e\o variazioni che verranno eventualmente comunicate a tutti i partecipanti selezionati.

ART.8 - VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE

Le imprese saranno selezionate da una commissione tecnica di valutazione, che avrà il compito di analizzare le proposte pervenute e di identificare le idee più promettenti, attraverso due fasi.

Nella prima fase, il Comitato tecnico di valutazione esaminerà l'Allegato A e l'Allegato B, attribuendo un **punteggio massimo di 80 punti**, sulla base di una procedura valutativa a graduatoria, che terrà conto dei seguenti criteri:

- **Valutazione del team** (max. **25 punti**); verificando le competenze nel settore delle tecnologie richieste per lo sviluppo dagli Use Case e le loro capacità maturate in campo tecnico e di business.
- **Valutazione del progetto** (max. **55 punti**); valutando l'innovazione del progetto e la coerenza con gli obbiettivi degli USE CASE della CTE Napoli, con le sue aree di specializzazione, e in senso più ampio, con il progetto "Infiniti Mondi – Napoli Innovation City".

Al termine della prima fase, verrà stilato un elenco contenente solo le proposte che hanno ottenuto un punteggio **minimo di 60 punti.**

Nella seconda fase, partendo dall'elenco, verrà esaminato l'Allegato C attribuendo un punteggio massimo di 20 punti.
Il punteggio di ciascun candidato verrà calcolato sulla base della seguente formula:

$$V2=\frac{PEMAX*RMin}{R}$$

dove:
$PEMAX$: massimo punteggio attribuibile (20 punti)
$RMin$: Prezzo più basso tra tutti quelli offerti
R: Prezzo offerto dal candidato

Il punteggio finale di ciascun candidato sarà ottenuto sommando i risultati della prima e della seconda fase e verrà inserito in una graduatoria di merito, in ordine decrescente.

Accederanno al Programma le prime 2 proposte incluse in graduatoria. In caso di rinuncia delle imprese selezionate o di ampliamento dell'iniziativa, si provvederà allo scorrimento della graduatoria, fermo restando il limite dei 60 punti come soglia minima di ingresso nel Programma.

I progetti selezionati saranno pubblicati sul **sito del CeRICT**, oltre che sul **sito dei partner della CTE.** Ai proponenti selezionati sarà data comunicazione anche via mail.

ART.9 – IMPEGNI DEI PARTECIPANTI

I soggetti selezionati si impegnano a **sottoscrivere un contratto** per i servizi di consulenza, ai sensi di quanto normalmente previsto dal Codice civile e dal Codice degli appalti.

ART.10 - GARANZIA DI RISERVATEZZA

Sia nella fase di raccolta di progetti che al momento dell'esame e della selezione, i soggetti promotori del presente Bando si impegnano ad operare secondo buona fede, nel rispetto della riservatezza delle informazioni fornite dai partecipanti e delle buone prassi professionali. L'intera documentazione inviata per partecipare al Programma rimane di proprietà degli autori che potranno tutelare le loro invenzioni ed idee nelle forme consentite dalla legge.

ART.11 - GARANZIE E MANLEVE

I partecipanti, con l'invio della propria candidatura, dichiarano che le informazioni fornite sono veritiere. La commissione di valutazione è in ogni caso esonerata da ogni responsabilità per eventuali contestazioni che dovessero sorgere circa l'originalità e la paternità del progetto, di parti del progetto o da eventuali limitazioni da parte di terzi del progetto.

ART.12 - RISULTATI

Tutto quanto sarà sviluppato nell'ambito della fornitura diverrà di piena proprietà di CeRICT. La pubblicazione di articoli, relazioni per congressi o per qualsiasi altra circostanza potrà aver luogo solo con l'esplicita autorizzazione del CeRICT in forma scritta. Nel caso in cui l'attività oggetto del contratto conduca ad un'invenzione brevettabile, il CeRICT, se di suo interesse, si riserverà la proprietà esclusiva del brevetto nel rispetto di quanto disposto dalla normativa di riferimento.

ART.13 – TRATTAMENTO DATI PERSONALI

Il Centro Regionale Information Communication Technology – CeRICT scrl, in qualità di promotore del presente bando, è tenuto a fornire alcune informazioni in merito all'utilizzo dei dati personali dell'interessato, secondo quanto previsto dall'art.13 del Regolamento europeo n. 679/2016.

Il soggetto autorizzato al trattamento è il Centro Regionale Information Communication Technology – CeRICT scrl in qualità di responsabile del trattamento dei dati e quale partner del progetto Infiniti Mondi.

Il trattamento dei dati personali forniti dai partecipanti è finalizzato alla realizzazione delle attività della Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli.

I dati personali dei partecipanti non sono oggetto di comunicazione o diffusione

I dati sono conservati per un periodo pari a 5 anni, comunque non superiore a quello necessario per il perseguimento delle finalità sopra menzionate. A tal fine, anche mediante controlli periodici, viene verificata costantemente la stretta pertinenza, non eccedenza e indispensabilità dei dati rispetto al rapporto, la prestazione o all'incarico in corso, da instaurare o cessati, anche con riferimento ai dati che lei fornisce di propria iniziativa. I dati che, anche a seguito delle verifiche, risultano eccedenti o non pertinenti o non indispensabili non sono utilizzati, salvo che per l'eventuale conservazione, a norma di legge, dell'atto o del documento che li contiene.

Gli interessati hanno diritto di ottenere l'accesso ai dati personali che lo riguardano, chiederne la rettifica, la cancellazione o la limitazione del trattamento e ha inoltre diritto di opporsi al trattamento dei dati che lo riguardano. Hanno diritto di proporre reclamo al Garante per la protezione dei dati personali. Le richieste di esercizio dei diritti previsti dal capo III del Regolamento metropolitano per l'attuazione delle norme in materia di protezione dei dati personali a favore dell'interessato possono essere presentate contattando il Titolare del trattamento dei dati o il Responsabile della protezione dei dati.

ART.14 INFORMAZIONI E CONTATTI

Tutte le informazioni relative al presente Programma sono disponibili sul **sito del Comune di Napoli, della CTE di Napoli**, oltre che sul **sito di CeRICT e dei partner della CTE.**

Per ulteriori informazioni e chiarimenti, è possibile inviare una mail al seguente indirizzo: amministrazione@cerict.it

ALLEGATO A - MODULO DI CANDIDATURA

1. IL SOGGETTO PROPONENTE

Denominazione/Ragione sociale			
Indirizzo			
Cap / Città / Prov.			
Codice fiscale/ P.IVA			
Data di costituzione			
Legale rappresentante			
Capitale sociale			
Data di Iscrizione nel Registro delle imprese			
Tel. / e-mail			
Sito web e social			
Dominio tecnologico **			
Settore applicativo nel campo delle Industrie Culturali e Creative ***			
Attività/prodotto/servizio			

** Da identificare nell'ambito dell'art. 3 del presente bando (Metaverso, Gaming/Gamification, Digital Storytelling, Web3, Quantum Computing, 5G/6G, Intelligenza Artificiale e Machine Learning, X-reality, Blockchain, IoT, Cybersecurity, NFT, Cloud/Edge computing, Simulation)

*** Da identificare nell'ambito dell'art. 3 del presente bando (cultural heritage, audiovisual sector, cultural tourism, communication and new media, performing art, visual arts & show business, architecture, design, artistic craft, literature, books and publishing, educational, music, creative driven sectors)

2. DESCRIZIONE DEL TEAM PROPONENTE

Dati dei soci persone fisiche dell'impresa:

Fornire una breve descrizione di ciascuno dei/del componenti/e del team con i relativi ruoli e competenze.

Cognome e nome	Luogo e data di nascita	Nazionalità	Paese e Città di residenza attuale	Titolo di studio
Short BIO *Massimo 500 caratteri*				
Ruolo nel team				
Cognome e nome	Luogo e data di nascita	Nazionalità	Paese e Città di residenza attuale	Titolo di studio
Short BIO *Massimo 500 caratteri*				
Ruolo nel team				

Dati dei soci persone giuridiche dell'impresa:

Denominazione	Forma Giuridica	Sede Legale	Sede Operativa	Data Di Costituzione	Settore Di Attività

Ripartizione del capitale sociale

Titolare Quota	Codice Fiscale/ Partita Iva	Quote Societarie (%)

3. DATI DEL REFERENTE (che rappresenta il team in tutti i rapporti formali)

Nome e cognome *	
indirizzo di riferimento *	
Tel.*	
e-mail *	
PEC *	

Tutti i campi contrassegnati da asterisco sono obbligatori

LA SOCIETÀ PROPONENTE CHIEDE

di essere iscritta all'Elenco di consulenti della CTE di Napoli.

A tal fine si allegano alla presente domanda:

- Descrizione del progetto di impresa, redatto sulla base delle indicazioni contenute **nell'allegato B**;
- Curriculum vitae di ogni socio, con fotocopia dei relativi documenti di identità, e breve profilo aziendale dei soci persone giuridiche, con fotocopia del documento di identità del legale rappresentante (solo se presenti);
- Altro…….

Inoltre, dichiara e garantisce sotto la propria responsabilità l'originalità del progetto presentato.

……, lì …… ……

(luogo e data) (firma)

ALLEGATO B – DESCRIZIONE DELLA PROPOSTA PROGETTUALE

I proponenti sono invitati ad articolare le informazioni liberamente e, pur nella completezza dell'informazione, ad essere quanto più possibile sintetici.

1. Descrizione del Progetto

USE CASE N.	
Descrizione del progetto che si intende realizzare/sviluppare nell'ambito delle attività.	
Articolazione della proposta progettuale in WP (Work Packages) e Task per WP. Definire il cronoprogramma delle attività progettuali tramite diagramma di Gantt	
Indicare se esistono elementi rilevanti in termini di know how/ tecnologia/ proprietà intellettuale /certificazioni	
Risultati attesi dallo sviluppo del progetto e lista dei deliverable	

Referente tecnico e relativo contatto (tel ed e-mail)	
Descrizione degli elementi critici/ostacoli/vincoli che potrebbero sorgere durante lo sviluppo dell'attività	
Altre informazioni utili a descrivere l'attività (compreso utilizzo delle attrezzature e dell'infrastruttura tecnologica sita presso il Real Albergo dei Poveri)	

2. Descrizione del Gantt delle attività

Descrivere il Gantt del programma (piano di lavoro) con indicazione delle attività che si intendono realizzare.

Iniziativa finanziata dal Ministero delle Imprese e del Made in Italy nell'ambito della Casa delle Tecnologie Emergenti "Infiniti Mondi - Napoli Innovation City"CUP B67F23000000008; PSC MISE 2014-2020

ALLEGATO C – COSTO DEL SERVIZIO

A fronte del valore massimo di euro 25.000,00 indicato all'art. 6 del presente Avviso, il prezzo richiesto dalla ditta (*nome ditta*) è di euro xx.xxx,xx (xxxxxxxxxxxxx).

ALLEGATO D – DSAN REQUISITI

DICHIARAZIONE SOSTITUTIVA RELATIVA AL POSSESSO DEI REQUISITI PER L'AFFIDAMENTO

Il sottoscritto			
in qualità di *(titolare, legale rappresentante, procuratore, altro)*			
dell'impresa			
con sede in			
indirizzo			
PEC			
Codice fiscale		Partita IVA	
Tel		Mail	

ai sensi degli artt. 46, 47, 75 e 76 del d.P.R. 28.12.2000, N. 445 e ss.mm.ii., consapevole della responsabilità e delle conseguenze civili, amministrative e penali previste in caso di rilascio di dichiarazioni mendaci e/o formazione di atti falsi e/o uso degli stessi o comunque relativa a dati non più corrispondenti a verità

DICHIARA

DI ESSERE iscritto alla **CCIAA** con i seguenti dati:

Provincia di iscrizione:	numero di iscrizione:		
Attività:		Codice:	

INOLTRE, DICHIARA

- Che l'impresa non costituisce articolazione di partiti politici;
- Che non sussistono pendenze di carattere amministrativo nei confronti del Comune di Napoli;

- Di non trovarsi in nessuna delle condizioni ostative alla contrattazione con le Pubbliche Amministrazioni;
- Di essere in regola con tutte le norme in materia di contribuzione previdenziale, fiscale e assicurativa;
- Di non essere destinatario di un ordine di recupero pendente per fondi Comunitari ricevuti in maniera indebita;
- Che non sussistono procedimenti pendenti a proprio carico per l'accertamento delle responsabilità di cui al D. Lgs. 231/01;
- Di non essere sottoposti a misure cautelari previste dal D. Lgs. 231/01;
- Di non essere sottoposti a sanzioni interdittive di cui all'art. 9 del D. Lgs. 231/01;
- Di non essere destinatari di condanne che comportino il divieto di ricevere agevolazioni pubbliche;
- L'inesistenza di una causa ostativa ai sensi della disciplina antimafia di cui decreto legislativo 6 settembre 2011, n. 159;
- Di essere in regola con le disposizioni vigenti in materia di normativa edilizia ed urbanistica, del lavoro, della prevenzione degli infortuni e della salvaguardia dell'ambiente, e impegnarsi al loro rispetto anche in relazione alle attività svolte nelle sedi operative;
- Di godere dei diritti civili e politici;
- Di non aver riportato condanna con sentenza definitiva o decreto penale di condanna divenuto irrevocabile o sentenza di applicazione della pena su richiesta ai sensi dell'articolo 444 del codice di procedura penale per uno dei reati previsti dall'art. 94 D.lgs. 36/2023.
- Di non avere alcuna situazione debitoria nei confronti del Comune di Napoli per la quale non sia già stato sottoscritto un piano di rientro né avere pendenze di carattere amministrativo di qualsiasi natura nei confronti del Comune di Napoli;
- Di non essere identificabili come "imprese in difficoltà" ai sensi dell'art. 2 comma 18 del Regolamento UE 651/2014;
- Di non trovarsi, in stato di liquidazione giudiziale, liquidazione coatta, di concordato preventivo e di non avere in corso un procedimento per l'accesso di una di tali procedure, fermo restando quanto previsto dal Codice della crisi d'impresa e dell'insolvenza.

Luogo e data

Il legale rappresentante

Iniziativa finanziata dal Ministero delle Imprese e del Made in Italy nell'ambito della Casa delle Tecnologie Emergenti "Infiniti Mondi - Napoli Innovation City"CUP B67F23000000008; PSC MISE 2014-2020